

Wasserspiele



1. Um die Wette segeln:

- Jedes Kind bekommt eine halbe Walnusschale und drückt etwas Knete o.ä. hinein.
- In die Knete wird ein Zahnstocher als Mast gesteckt, an den kleine Papier-Dreiecke als Segel geklebt werden.
- Auf die Segel kann jedes Kind seinen Namen schreiben.
- Dann werden die Boote ins Wasser gelassen und die Kinder dürfen mit den Händen werden schlagen oder pusten, um die Boote voranzutreiben
- Das erste Boot gewinnt.
- Die Boote dürfen nicht berührt werden!



2. Rettung aus Seenot

- Karten oder Tischtennisbälle als Schiffe in einen Becken mit Wasser lassen.
- Jedes Kind bekommt einen Ring mit einer Schnur dran.
- Die Kinder müssen versuchen die Ringe über die Schiffe zu werfen und dann an Land zu ziehen.
- Wer die meisten Schiffe rettet, gewinnt.



3. Wasserwetttschaufeln/ Schwammstaffel

- Man braucht 2 gleichgroße, mit Wasser befüllte Eimer, 2 gleichgroße leere Eimer, gleichgroße Becher/Suppenkellen/Schwämmen.
- Jedes Kind schaufelt Wasser von vollen in den leeren Eimer (oder ihr benutzt einen Schwamm).
- Nach 1 ½ Minuten wird gestoppt. Der vollere Eimer gewinnt.

4. Äpfel tauchen

- Füllt eine kleine Wanne mit Wasser und legt ein 5 Äpfel rein. Dann versucht möglichst schnell die Äpfel mit dem Mund herauszufischen.
- Die Zeit wird gestoppt. Der Schnellste gewinnt.

5. Eierlauf mit Wasserbomben

- Füllt die Wasserballons mit Wasser. Dann sucht euch eine Strecke, vielleicht sogar mit Hindernissen und legt eure Ballons auf einen Löffel. Dann tretet gegen einander an.
- Wenn der Ballon herunterfällt, müsst ihr von vorne anfangen.
- Ihr könnt das Ganze auch mit Teams spielen.
- Wer als erster im Ziel ist, gewinnt.



6. Wasserbomben-Pingpong

- Zwei Kinder stehen sich gegenüber (bei einer Gruppe wird ein Kreis gebildet oder es wird in Teams gespielt).
- Die Spieler werfen sich abwechselnd Wasserbomben zu.
- Nach jedem Wurf geht man einen Schritt zurück.
- Es wird so lange gespielt, bis die Wasserbombe platzt.



7. Schiffe wettpusten

- Jedes Kind bastelt sich ein Boot aus einem Blatt Papier.
- Die Schiffe werden ins Wasser gelassen und durch Pusten an die andere Seite gebracht.
- Bitte achtet hier darauf, dass ihr dabei ausreichend haltet und euch dadurch nicht gegenseitig anpustet.
- Das erste Schiff gewinnt.



8. Was hat sich im Wasser versteckt?

- In einer mit Wasser befüllten Schlüssel werden einige ungefährliche Gegenstände versenkt.
- Die Kinder bekommen die Augen verbunden und müssen durch Fühlen erraten. Was im Wasser versteckt wurde.
- Wer die meisten errät, gewinnt.

